SAMURAI STARS

SAMURAI-STARS

Samurai-Stars ist ein Event für Kinder im Alter von 6-12 Jahren. Es ist kein Wettbewerb, bei dem die Kinder gegeneinander antreten, sondern sie absolvieren vier Stationen (= vier Unterrichtsteile des Samurai-Kids-Programms), bei denen sie individuell beurteilt werden.

Bei allen vier Stationen wird ermittelt

1. der Gesamteindruck,
2. worin die Stärken des Kindes sind und
3. wie das Kind sich verbessern kann.

1. Station: Parcours

Beim Parcours kommt es auf die Fitness der Kinder an. Die Kampfrichter beurteilen die einzelnen Elemente des Parcours: Rollen, Sprünge, Geschicklichkeit und Schnelligkeit.

Beispiel für einen Parcours

2. Station: Sicherheit

Hier werden dem Kind Fragen zum Thema Sicherheit gestellt. Das Kind muss diese richtig und umfassend beantworten. Die Kampfrichter prüfen, ob die Antwort ausführlich genug, verständlich und klar gegeben wurde.

Anschließend zeigt das Kind eine Selbstverteidigungsübung, welche auf Richtigkeit und Wirksamkeit geprüft wird und wie selbstbewusst sie gezeigt wurde.

Befreiung aus dem Schwitzkasten

3. Station: Kumite am Hütchen

Zwei Kinder treten miteinander an, d.h. beide kämpfen jeweils an ihrem Hütchen. Jedem Kind wird jedoch ein Kampfrichter zugewiesen, der es beurteilt. Kriterien hierbei sind: Armtechniken, Beintechniken, Schnelligkeit, Kampfstellung und Technikvielfalt.

Kumite am Hütchen

4. Station: Soundvortrag

Hier zeigen die Kinder einstudierte 4er-Blöcke auf Musik. Jedem Kind wird ein Kampfrichter zugewiesen, der den Vortrag genau verfolgt und anschließend seine Bewertung abgibt. Kriterien des Soundvortrages sind: saubere Techniken, Bewegungsabschluss, Kraft, Stellungen und Rhythmus.

Kinder zeigen ihre 4er-Blöcke

Urkunden und Medaillen-Übergabe

Am Schluss der Veranstaltung bekommen die Kinder eine Medaille und eine Urkunde, auf der die Auswertung der vier Stationen ist.

TIPPS ZUR ORGANISATION!

Arbeiten im Vorfeld:

- Handzettel für die Kinder: Ankündigung Samurai-Stars
- Kampfrichter und Helfer besorgen: pro Fläche werden 3-4 Kampfrichter, 2 Personen, welche die Urkunden am Computer schreiben
- Beurteilungsbögen und Klemmbretter (Stifte)
- Medaillen und Urkunden
- Material pro Fläche:
 - Parcours
 - Stoppuhr
 - ein blaues bzw. ein rotes Kumitehütchen
 - Musikanlage / CDs

Aufgabe am Tag des Events

Kampfrichter/Helfer einweisen:

- Auftreten (respektvoll, helfend,...)
- Ablauf (Parcours, Sicherheit, Kumite, Sound), Kampfrichter sollten wechseln, d.h. ein Kind wird in jeder Disziplin von einem anderen Kampfrichter bewertet.
- wie die Bewertungsbögen ausgefüllt werden sollen
- Auswertung der Bewertungsbögen
- Ablauf Urkunden und Medaillen-Übergabe

BEWERTUNGSBOGEN

Name: _____

Standort: _____

FITNESS: Parcours
Kampfrichter: _____

A	+		-
		Rollen	
B		Sprünge	
		Geschicklichkeit (Spinnengang, Reifen, Slalom)	
C		Schnelligkeit	

Kampfrichter: _____

A	+		-
		Rollen	
B		Sprünge	
		Geschicklichkeit (Spinnengang, Reifen, Slalom)	
C		Schnelligkeit	

SICHERHEIT: Regel & Verteidigung
Kampfrichter: _____

A	+	Regel	-
		ausführlich – knapp	
		verstanden – nicht verstanden	
		klar – umständlich	

B	+	Verteidigung	-
		effektiv (richtig) – falsch	
C		wirkungsvoll – kraftlos	
		selbstbewusst – zögerlich	

Kampfrichter: _____

A	+	Regel	-
		ausführlich – knapp	
		verstanden – nicht verstanden	
		klar – umständlich	

B	+	Verteidigung	-
		effektiv (richtig) – falsch	
C		wirkungsvoll – kraftlos	
		selbstbewusst – zögerlich	

KUMITE: am Hütchen
Kampfrichter: _____

A	+		-
		Armtechniken	
B		Beintechniken	
		Schnelligkeit	
C		Kampfstellung	
		Technikvielfalt	

Kampfrichter: _____

A	+		-
		Armtechniken	
B		Beintechniken	
		Schnelligkeit	
C		Kampfstellung	
		Technikvielfalt	

SOUND
Kampfrichter: _____

A	+		-
		saubere Techniken	
B		Bewegungsabschluss	
		Kraft / Stärke	
C		Stellungen	
		Rhythmus	

Kampfrichter: _____

A	+		-
		saubere Techniken	
B		Bewegungsabschluss	
		Kraft / Stärke	
C		Stellungen	
		Rhythmus	

URKUNDENERSTELLUNG

Aus einer Excel Datenbank werden die Urkunden für jedes Kind individuell nach Abgabe der Bewertungsbögen erstellt.

Der Vorteil:

Helfer können die Urkunden direkt erstellen, die Kampfrichter müssen nur bewerten.

FITNESS	
Rolle	
Sprünge	
Schnelligkeit	
Geschicklichkeit	
Note 1	Note 1
Dein Parcours ist erstklassig.	Besonders hervorzuheben ist die exzellente Ausführung der Rolle.
Dein Parcours ist brillant.	Besonders hervorzuheben sind Deine schnellen, kraftvollen Sprünge.
Dein Parcours ist hervorragend.	Besonders hervorzuheben ist Deine enorme Geschicklichkeit.
Dein Parcours ist ausgezeichnet.	Besonders hervorzuheben ist Deine fantastische Schnelligkeit.
Note 2	Note 2
Dein Parcours ist toll.	Besonders eindrucksvoll sind Deine Rollen.
Dein Parcours ist klasse.	Besonders überzeugend sind Deine schnellen Sprünge.
Dein Parcours ist sehr schön.	Besonders hervorstechend ist Deine Geschicklichkeit.
Dein Parcours ist gut.	Besonders vorbildlich ist Deine Schnelligkeit.
Note 3	Note 3
Dein Parcours ist sehr ordentlich.	Vorallem ist die Ausführung der Rolle gut.
Dein Parcours zeigt gute Ansätze.	Dabei sind Deine Sprünge am besten.
Im Parcours zeigst Du guten Einsatz.	Hervorzuheben ist Deine Geschicklichkeit.
Dein Parcours ist ganz passabel.	Deine Schnelligkeit ist gut.

SICHERHEIT

Selbstschutzregel

ausführlich
verständlich erklärt
anschaulich

Selbstverteidigung

SOUND

saubere Techniken
zackiger Bewegungsabschluss
Kraft / Stärke
Stellungen
Rhythmus

Note 1	Note 1
Dein Auftreten im Sicherheitsteil ist	Besonders hervorzuheben sind Deine sehr sauberen Techniken.
Dein Auftreten im Sicherheitsteil ist brillant.	Besonders hervorzuheben ist Dein super zackiger
Dein Auftreten im Sicherheitsteil ist	Besonders hervorzuheben sind Deine starken Techniken
Dein Auftreten im Sicherheitsteil ist	Besonders hervorzuheben sind Deine fantastischen Stellungen.
Note 2	Note 2
Dein Auftreten im Sicherheitsteil ist klasse.	Besonders hervorzuheben ist, dass Du den Bewegungsabschluss
Dein Auftreten im Sicherheitsteil ist sehr	Note 2
Dein Auftreten im Sicherheitsteil ist toll.	Eindrucksvoll sind vorallem Deine sauberen Techniken.
Dein Auftreten im Sicherheitsteil ist gut.	Herausgestochen ist Dein zackiger Bewegungsabschluss.
Note 3	Note 3
Dein Auftreten im Sicherheitsteil ist ordentlich.	Vorallem Deine Techniken sind mit viel Power.
Du zeigst gute Ansätze im Sicherheitsteil.	Dabei beeindruckt Deine sauberen Stellungen.
Beim Sicherheitsteil zeigst Du guten	Hervorzuheben ist, dass Du den Bewegungsabschluss exakt auf den
Dein Auftreten im Sicherheitsteil ist	Note 3
	Deine Technikausführung ist gut.
	Gut ist, dass Du Dich um einen zackigen Bewegungsabschluss
	Vorallem zeigst Du Power in den Techniken.
	Bei der Ausführung der Stellungen strengst Du Dich sichtbar an.
	Gut ist, dass Du den Bewegungsabschluss auf dem Takt ausführst.

Auszüge der Excel Tabellen

KARA URKUNDE

Max Mustermann

FITNESS

Dein Parcours ist sehr schön.
Besonders hervorstechend ist Deine Geschicklichkeit.
Du kannst besser werden, wenn Du schneller rollst.

SICHERHEIT

Dein Auftreten im Sicherheitsteil ist brillant.
Du hast Dein Sicherheitswissen sehr anschaulich erklärt.
Deine Verteidigung hinterlässt mehr Eindruck, wenn Du noch schneller reagierst.

KUMITE

Beim Kämpfen am Hütchen zeigst Du gute Ansätze.
Beeindruckend ist Deine Schnelligkeit
Du kannst Dich verbessern, indem Du Deine Armtechniken genauer ausführst.

SOUND

Dein Soundvortrag ist klasse.
Dabei beeindrucken Deine sauberen Stellungen.
Du kannst Dich verbessern, indem Du die Techniken sauberer ausführst.

Friedrichshafen, den 29. Juli 2011

KarateKollegium
DEUTSCHLAND | GERMANY

SAMURAI KIDS
KINDERPROGRAMM 6-8 JAHRE

Karate Team
RODENSEE

GÜRTEL

Fitness-Test:

- Seiltritte
- Kombi Hängelknie
- Grundahe
- Standschwinge

Sicherheits-Test:

- Selbstschutz: Wie verhalte ich mich, wenn ich verloren gehe
- Selbstverteidigung gegen Greifen am Rücken

Kumite-Test auf ein Ziel (Kai, Hiebhel):

- Schwerpunkt Faust-Fuß-Techniken
- Goshu Mawashi vorwärts Bein
- Oyaku Uramawashi Geri vordere Bein
- Uraha Mawashi vordere Bein

Technik-Test:

- Mae Geri
- Goshu Epan (vor in ZO)
- Oyaku-Zuki
- Hensoku-Dachi
- Uchi-Ude (vor in ZO)
- Oyaku-Zuki
- Ape-uke
- Hensoku-Dachi
- Mae-Geri
- Ape-uke (vor in ZO)
- Goshu-Zuki
- Hensoku-Dachi

ERNZIELE

Die Bewegungen werden anspruchsvoller, die Karatechiken komplexer. Verhaltensregeln zum Selbstschutz und Disziplin sind den Kids selbstverständlich, aber von Eltern auf ihr Verhalten außerhalb des Dojos.

- Fitness
- Konzentration
- Disziplin
- Koordination

ORANGER GÜRTEL 6. KYU

FITNESS-TEST

1. Seiltritte 5x

2. Kombi Hängelknie 10x

3. Grundahe 10x

4. Standschwinge 10x

SICHERHEITS-TEST

Die geht beim Freikampf (Sparring etc.) mit Deinen Eltern verloren, was tust Du?

Beste Variante: Ich spreche eine andere Mutter mit Kindern an und erziele meinen Karate.

Zweitbeste Variante: Ich spreche jemanden an, der hier arbeitet und erziele meinen Karate.

Drittbeste Variante: Ich spreche jemanden an der meinself eine neue Hose und erziele meinen Karate.

Viertbeste Variante: Ich spreche jemanden an der eine Uniform trägt und erziele meinen Karate.

Selbstverteidigung gegen Greifen am Rücken

GRÜNER GÜRTEL

letzte Prüfung

Gruppe

Mae Geri Jodan
Mae = jap. vom
Geri = jap. Fußtritt
Jodan = obere Stufe

1.	5.	Fitness-Test
2.	6.	
3.	7.	
4.	8.	
	9.	
	10.	

BRAUNER GÜRTEL

5.	9.		
6.	10.		
7.			
8.	11.	Fitness-Test	
16.	24.	Kumite-Test	
17.	25.		
18.	26.		
19.	27.		
20.	28.		
		33.	Technik-Test Gürtelverleihung
		34.	
		35.	
		36.	44.